Aplicatie web pentru inregistrarea la dizertatie

I.

* Autentificare:

Autentificarea va fi de 2 tipuri, una pentru student(nume,prenume,numar matricol, email,parola) iar cealalta pentru Profesori(nume, prenume ,email,parola).

* Roluri: Student și Profesor.

Acces restricționat la funcționalități în funcție de rol.

II. Profesori:

* Sesiuni de inscriere:

Profesorii pot crea, edita și șterge sesiuni de înscriere.

Parametri pentru sesiuni: perioada înscrierii, numărul maxim de cereri admise.

* Aprobare/Respingere:

Profesorii pot vizualiza lista de cereri primite în timpul sesiunii.

Pentru fiecare cerere, pot aproba sau respinge cu un număr prestabilit de aprobări necesare.

III. Studenți:

* Cereri Preliminare:

Studenții pot vizualiza sesiunile disponibile și pot trimite cereri preliminare în timpul acestora.

Cererile trebuie să conțină informații despre subiectul dorit al disertației.

Încărcare Fișiere:

După aprobarea cererii preliminare, studenții pot încărca un fișier PDF semnat de către ei și profesor.

* Reacții la Aprobare/Respingere:

Studenții primesc notificări în timp real sau prin e-mail cu privire la starea cererii lor.

Dacă cererea este respinsă, studenții pot încărca o nouă cerere.

IV. Altele:

* Interfață Utilizator (UI):

Design responsiv pentru accesibilitate pe diverse dispozitive.

Meniuri intuitive pentru navigare ușoară.

Notificări:

Notificări pentru profesori atunci când au cereri de procesat.

Notificări pentru studenți cu privire la starea cererilor lor.

Plan de Proiect:

I.

* Faza de Inițiere:

Identificarea și clarificarea cerințelor.

Definirea tehnologiilor: Node.js pentru backend, Vue pentru frontend, MySql pentru baza de date

II.

* Proiectarea:

Proiectarea schematică a bazelor de date.

Crearea machetelor pentru interfața utilizatorului (UI).

III.

* Implementare:

Dezvoltarea autentificării și autorizării.

Implementarea gestionării sesiunilor de înscriere.

Implementarea procesului de aprobare/respingere a cererilor.

IV.

* Implementare Funcționalități Specifice:

Implementarea cererilor preliminare și încărcarea fișierelor.

Integrarea sistemului de notificări.

V.

* UI/UX și Testare:

Dezvoltarea completă a interfeței utilizatorului.

Testarea unitară și de integrare.

VI.

* Optimizare și Finalizare:

Optimizarea performanței aplicației.

Documentarea codului și procesului.